**Техническое задание**

на разработку компьютерной игры: “Ambush In SPACE”

1. Цель разработки

Целью разработки является компьютерной игры в стиле Shoot ’em up.

1. Требования назначения

Игра предназначена для быстрой психологической разгрузки учащихся физико-математического класса после уроков биологии

Требования к программе

* 1. Требования и интерфейсу

Интерфейс должен быть прост и интуитивно понятен неподготовленному пользователю.

* 1. Требования к функционалу программы

3.2.1 Игрок в транспортном средстве автоматически поступательно двигается в одном направлении, по пути осуществляет уничтожение врагов и одновременно уворачивается от препятствий.

3.2.2 Форму транспортного средства игрока разработчик определяет самостоятельно.

3.2.3 Частоту, место появления врагов, интенсивность вражеской атаки разработчик определяет самостоятельно.

3.2.4 Систему счёта очков и их хранение разработчик определяет самостоятельно.

Требования к программной документации

К программе должна быть разработана пояснительная записка

1. Требования к названию

Программа должна иметь название “Ambush In SPACE”

1. Сроки разработки

С 12.01.23 – 03.02.23.